



UNIVERSIDAD  
NACIONAL DE SAN CRISTÓBAL  
DE HUAMANGA  
*Real Pontificia y Nacional*  
1627

## Universidad Nacional San Cristóbal de Huamanga (UNSC)

Programa Profesional de  
Ciencia de la Computación  
Sílabo 2024-II

### 1. CURSO

CS393. Information systems (Mandatory)

### 2. INFORMACIÓN GENERAL

<b>2.1 Curso</b>	:	CS393. Information systems
<b>2.2 Semestre</b>	:	6 <sup>th</sup> Semester.
<b>2.3 Créditos</b>	:	4
<b>2.4 horas</b>	:	2 HT; 4 HP;
<b>2.5 Duración del periodo</b>	:	16 semanas
<b>2.6 Condición</b>	:	Mandatory
<b>2.7 Modalidad de aprendizaje</b>	:	Face to face
<b>2.8 Prerrequisitos</b>	:	CS291. Software Engineering I. (5 <sup>th</sup> Sem) CS291. Software Engineering I. (5 <sup>th</sup> Sem)

### 3. PROFESORES

Atención previa coordinación con el profesor

### 4. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Analyze techniques for the correct implementation of scalable, robust, reliable and efficient information systems in organizations.

### 5. OBJETIVOS

- Implement correctly (scalable, robust, reliable and efficient) Information Systems in organizations.

### 6. RESULTADOS DEL ESTUDIANTE

- 2) Design, implement, and evaluate a computing-based solution to meet a given set of computing requirements in the context of the program's discipline. (Usage)
- 6) Apply computer science theory and software development fundamentals to produce computing-based solutions. (Assessment)

### 7. TEMAS

Unidad 1: Introduction (15)	
Resultados esperados:	
Temas	Objetivos de Aprendizaje ( <i>Learning Outcomes</i> )
<ul style="list-style-type: none"><li>• Introduction to information management.</li><li>• Software for information management.</li><li>• Technology for information management.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Correctly apply technology for information management [Evaluar]</li></ul>
Lecturas : [Som17], [PM15], [LL17]	

<b>Unidad 2: Strategy (15)</b>	
<b>Resultados esperados:</b>	
<b>Temas</b>	<b>Objetivos de Aprendizaje (Learning Outcomes)</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Strategy for information management.</li> <li>• Strategy for knowledge management</li> <li>• Strategy for information system.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apply and evaluate correctly management strategies [Evaluar]</li> </ul>
<b>Lecturas :</b> [Som17], [PM15]	

<b>Unidad 3: Implementation (15)</b>	
<b>Resultados esperados:</b>	
<b>Temas</b>	<b>Objetivos de Aprendizaje (Learning Outcomes)</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Management Information Systems Development.</li> <li>• Change management</li> <li>• Information Architecture</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implement and correctly evaluate implementation strategies [Evaluar]</li> </ul>
<b>Lecturas :</b> [Som17], [PM15]	

## 8. PLAN DE TRABAJO

### 8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

### 8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

### 8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

## 9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

\*\*\*\*\* EVALUATION MISSING \*\*\*\*\*

## 10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- [PM15] Roger S. Pressman and Bruce Maxim. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. 8th. McGraw-Hill, Jan. 2015.
- [LL17] Kenneth C. Laudon and Jane P. Laudon. *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. 15th. Pearson, Mar. 2017.
- [Som17] Ian Sommerville. *Software Engineering*. 10th. Pearson, Mar. 2017.