



Universidad Nacional de Ingeniería (UNI)

Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación
Sílabo 2024-II

1. CURSO

EX301FCCS. Extracurricular Activities (Mandatory)

2. INFORMACIÓN GENERAL

2.1 Curso	:	EX301FCCS. Extracurricular Activities
2.2 Semestre	:	8 th Semester.
2.3 Créditos	:	3
2.4 horas	:	2 HT; 2 HP;
2.5 Duración del periodo	:	16 semanas
2.6 Condición	:	Mandatory
2.7 Modalidad de aprendizaje	:	Face to face
2.8 Prerrequisitos	:	None

3. PROFESORES

Atención previa coordinación con el profesor

4. INTRODUCCIÓN AL CURSO

This course records the student's participation in activities that complement their academic training, such as workshops, conferences, social outreach, volunteering, or technical skills. Its objective is to promote comprehensive development, soft skills, and social commitment.

5. OBJETIVOS

- Participate in activities that complement their professional training.
- Develop communication and teamwork skills.
- Contribute to initiatives with a social or technical impact.

6. RESULTADOS DEL ESTUDIANTE

3) Communicate effectively in a variety of professional contexts.. (Familiarity)

5) Function effectively as a member or leader of a team engaged in activities appropriate to the program's discipline.
(Usage)

AG-C03) Individual and Teamwork: Performs effectively as an individual and as a member or leader in diverse teams.
(Usage)

AG-C04) Communication: Communicates effectively in complex computing activities. (Familiarity)

7. TEMAS

Unidad 1: Extracurricular Activities (48 horas)	
Resultados esperados: 3,5,AG-C03,AG-C04	
Temas	Objetivos de Aprendizaje (<i>Learning Outcomes</i>)
• Technical or interdisciplinary workshops. • Attendance at conferences, seminars, or talks. • Social outreach (volunteering, mentoring). • Academic skills (hackathons, science fairs).	• Demonstrate participation in at least three activities [Familiarity]. • Prepare reflective reports on experiences [Usage]. • Collaborate in teams for social or technical projects [Evaluar].
Lecturas : [Com19], [Com22]	

8. PLAN DE TRABAJO

8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

***** EVALUATION MISSING *****

10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- [Com19] Association for Computing Machinery (ACM). *Guidelines for Extracurricular Activities in Computing*. Tech. rep. 2019. URL: <https://www.acm.org/education/curricula-recommendations>.
- [Com22] ABET Computing Accreditation Commission. *ABET Criteria for Student Professional Development*. Tech. rep. 2022. URL: <https://www.abet.org/accreditation/>.